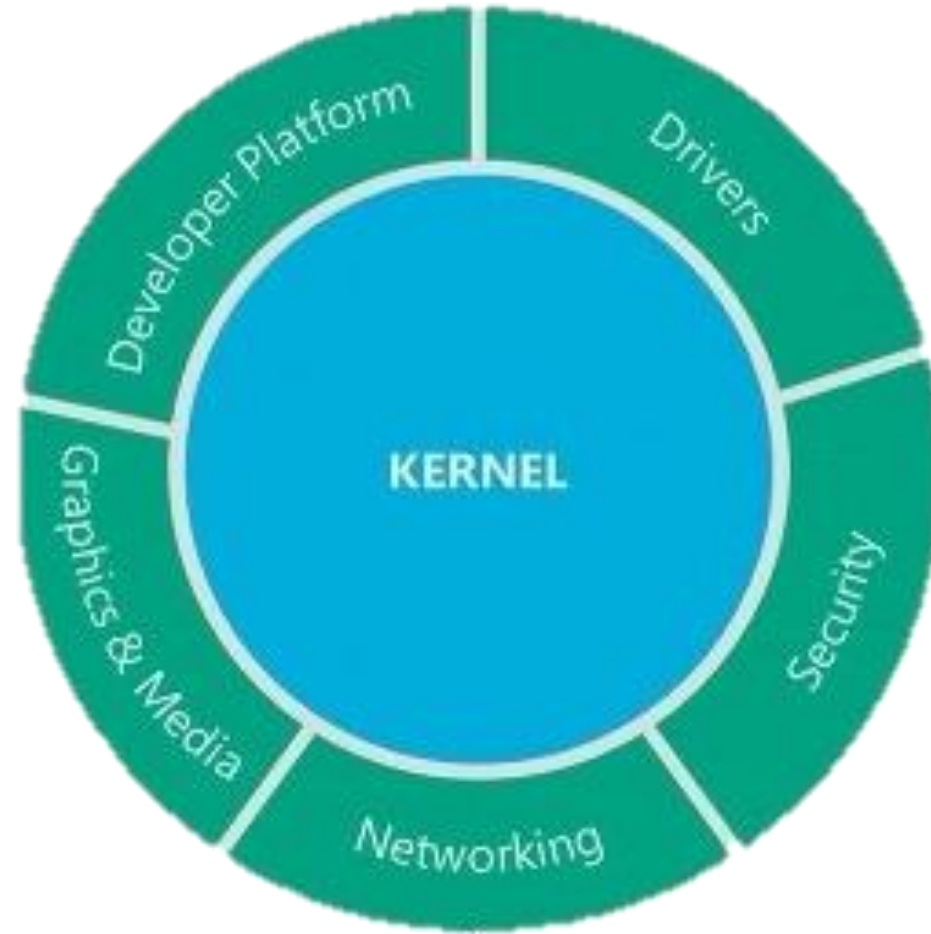


Windows phone 8

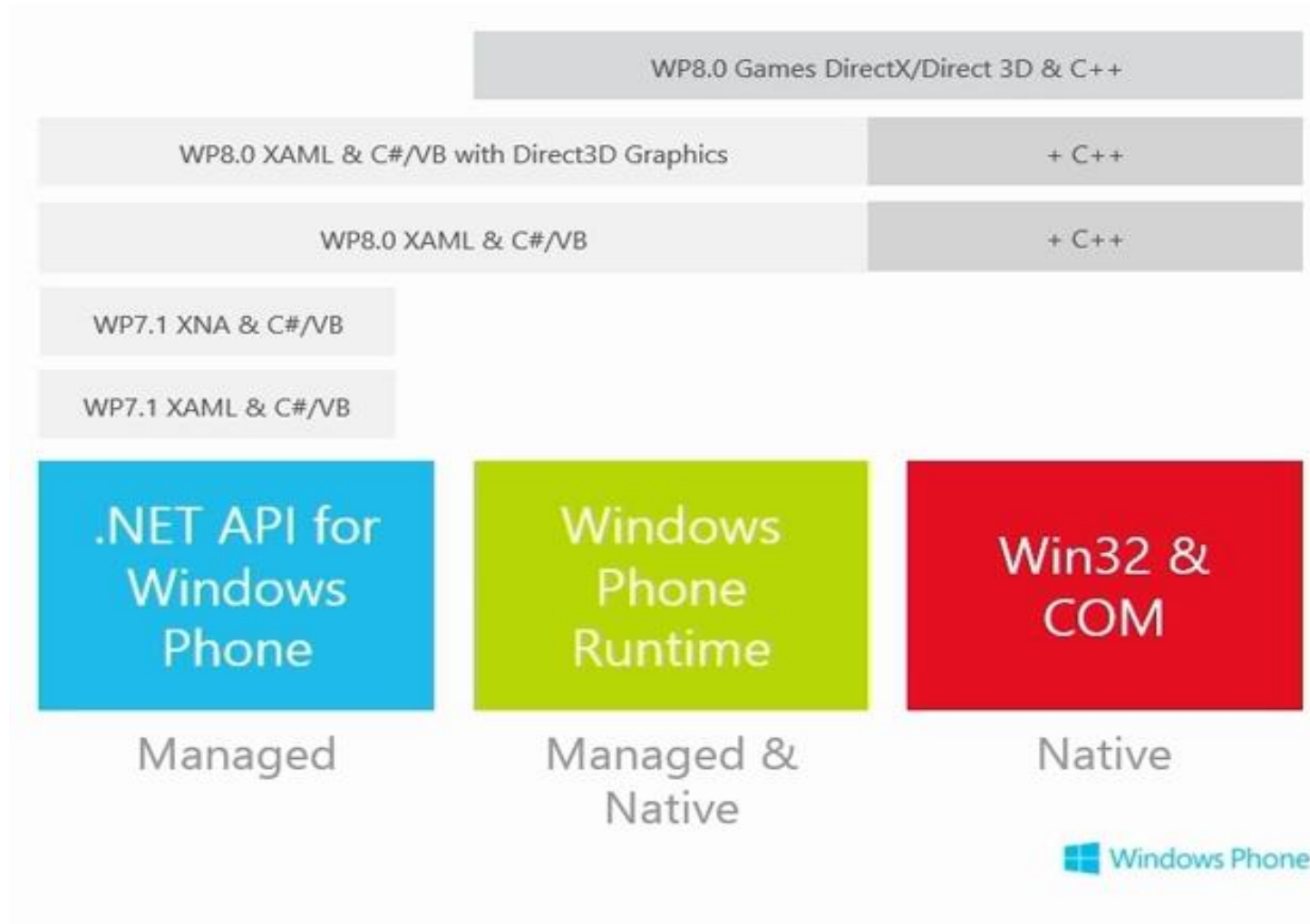
Nikola Mratinić
Microsoft Student partner
Nikola.Mratinic@studentpartner.com

Windows phone 8 API

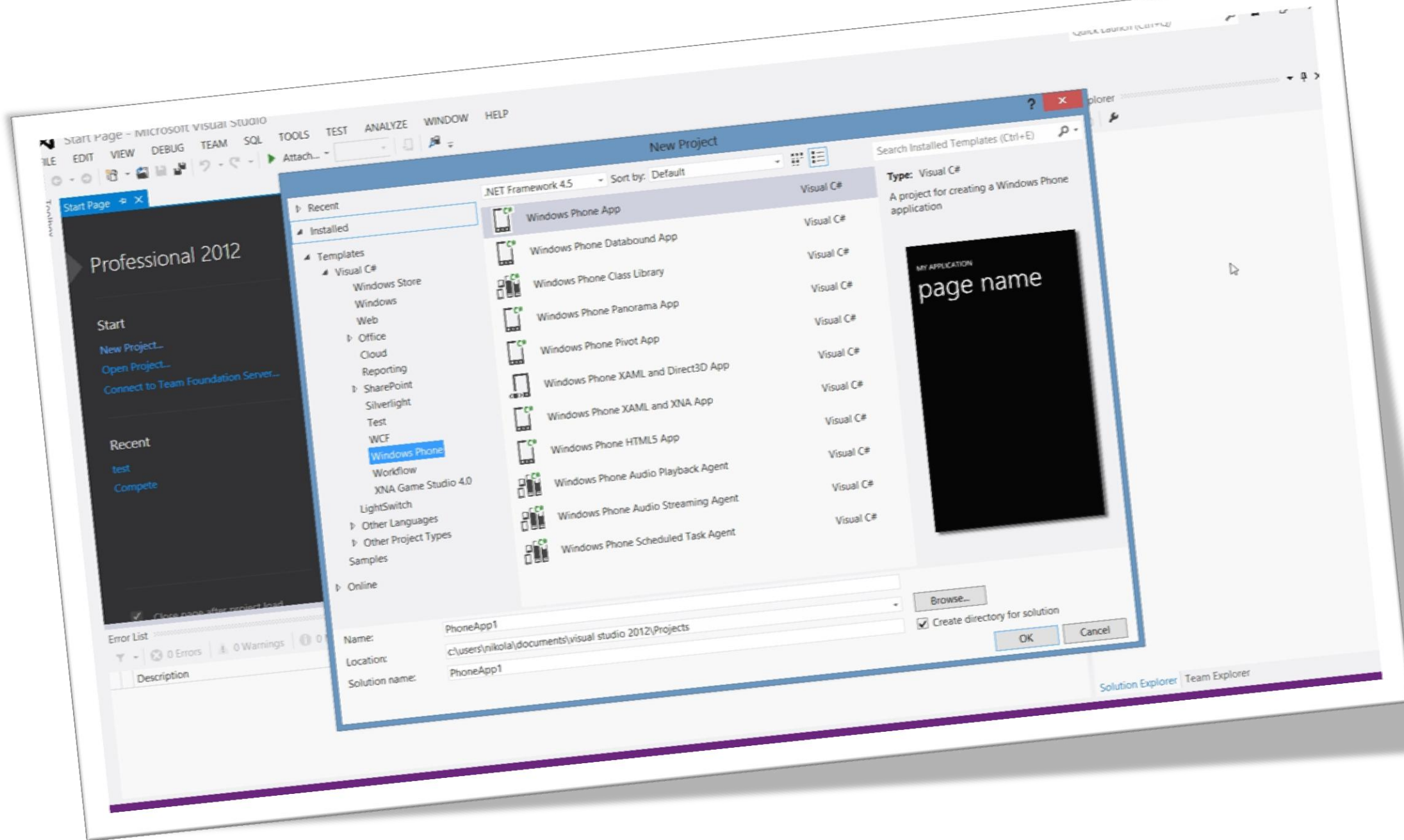
SHARED CORE



WINDOWS 8 APIs



Modeli aplikacija



Managed + XAML UI

- Najčešći način na koji se rade aplikacije
- UI se piše u XAML-u
- Logika u C# ili VB.net-u
- Pristup .NET API-ju Windows Runtime API-ju



Managed + Native + XAML UI

- Managed aplikacije koje imaju interakciju s Native Library-ima
- UI -> XAML
- Logika C# / VB.net & C++
- Koristi se kada su performanse bitne, kao npr. kod image processing-a, renderiranja dokumenata itd.



Direct 3D

- Aplikacije pisane u Native kodu (C++)
- UI pisan u Direct 3D-u
- Pristup WP8 Runtime API-ju
- Kod razvoja igara, veliki dio koda je sličan kao da radite igre za PC



Direct 3D + XAML

- Sve što može "obična" aplikacija (dakle logika u C#/ VB.net/C++, UI u XAML-u)
- + dodatak Direct 3D grafike UI-ju



Igre: XNA + Managed

- Igre pisane u XNA-u
- Sve funkcionalnosti kao u WP 7.x
- Logika se piše u C# ili VB.net
- Nije moguć pristup WP 8 API-ju



Tiles, Lock Screen

Tiles

- 3 Vrste Tile-ova
- Flip -> "filpaju" se prednja i stražnja strana
- Iconic -> obična ikona
- Cycle -> Ciklički pokazuje do 9 slika



Lock Screen

- Aplikacija se može registrirati kao Lock Screen Provider
 - Prikaz detaljnih informacija
 - Icon & Count
 - Pozadina za Lock Screen



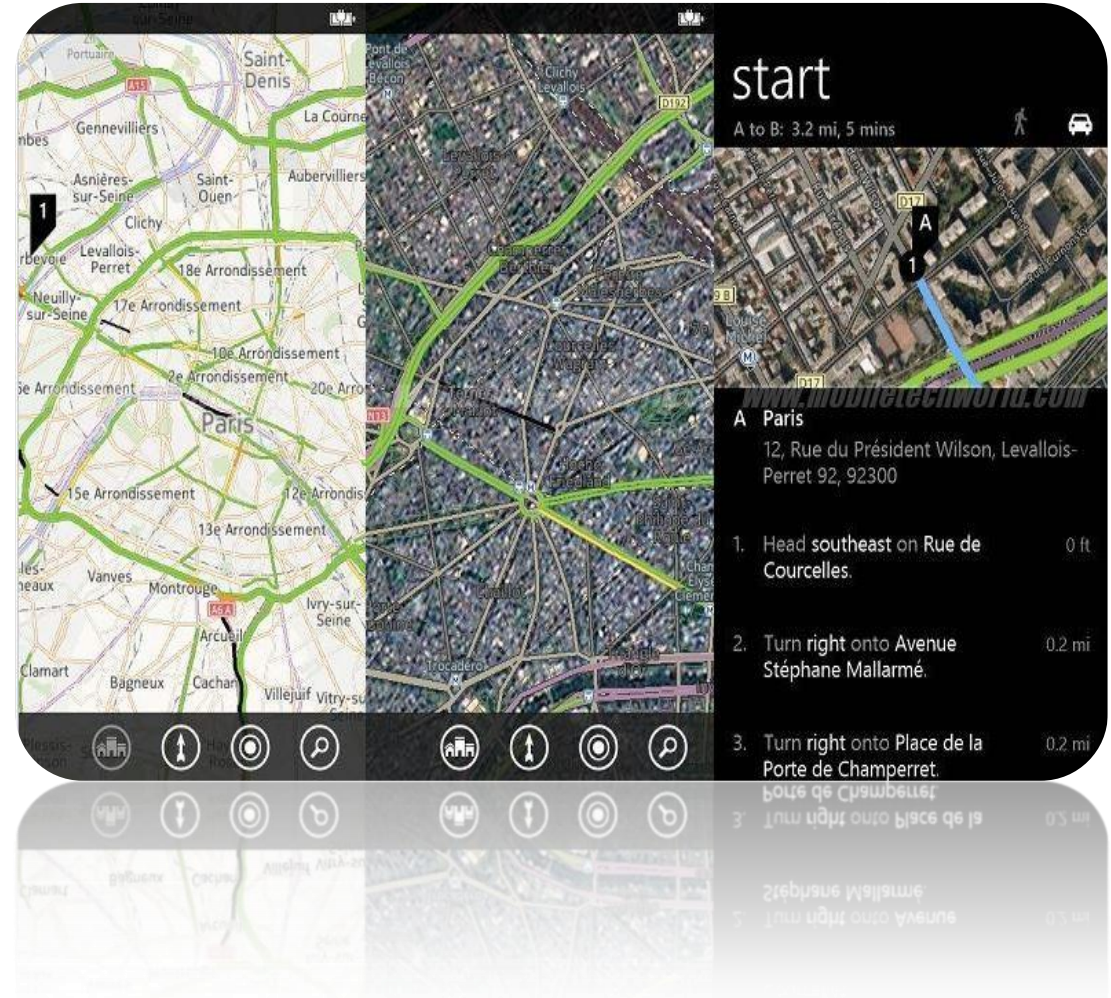
Maps & Location

Speech

Wallet

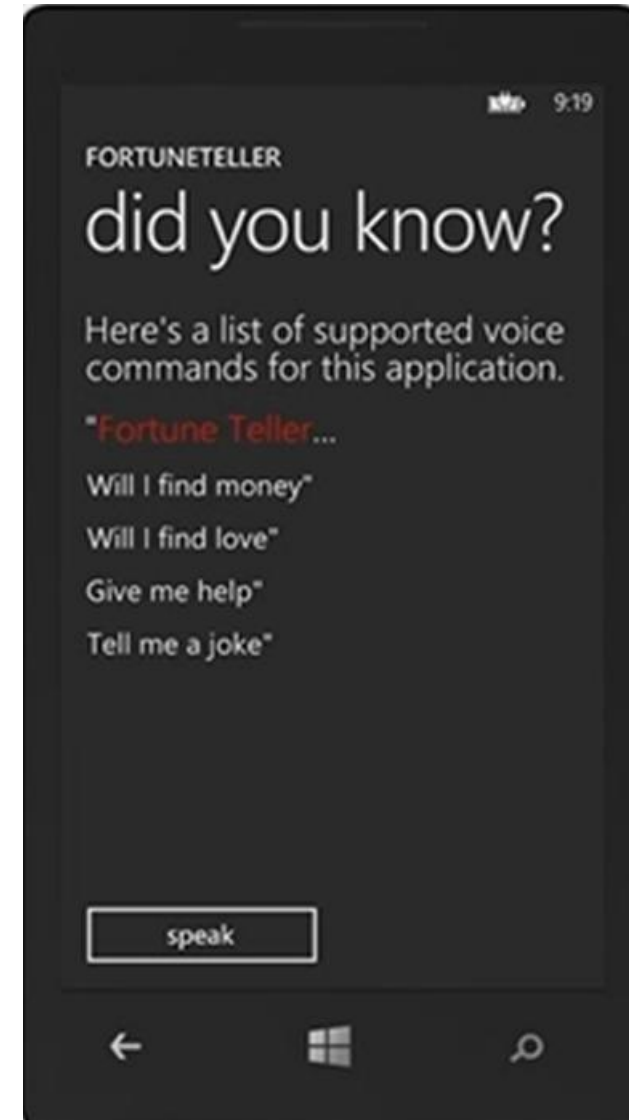
Maps, Location & Location Tracking

- Nova Map kontrola -> Nokia
- Vektorska grafika (brži loading)
- Različiti "modovi" mape
- Offline mape
- Windows 8 Location API
- Windows Phone Runtime API
- Background Location
 - Aplikacija se nastavlja izvršavati u pozadini, korisno za npr. "Run tracking" aplikacije



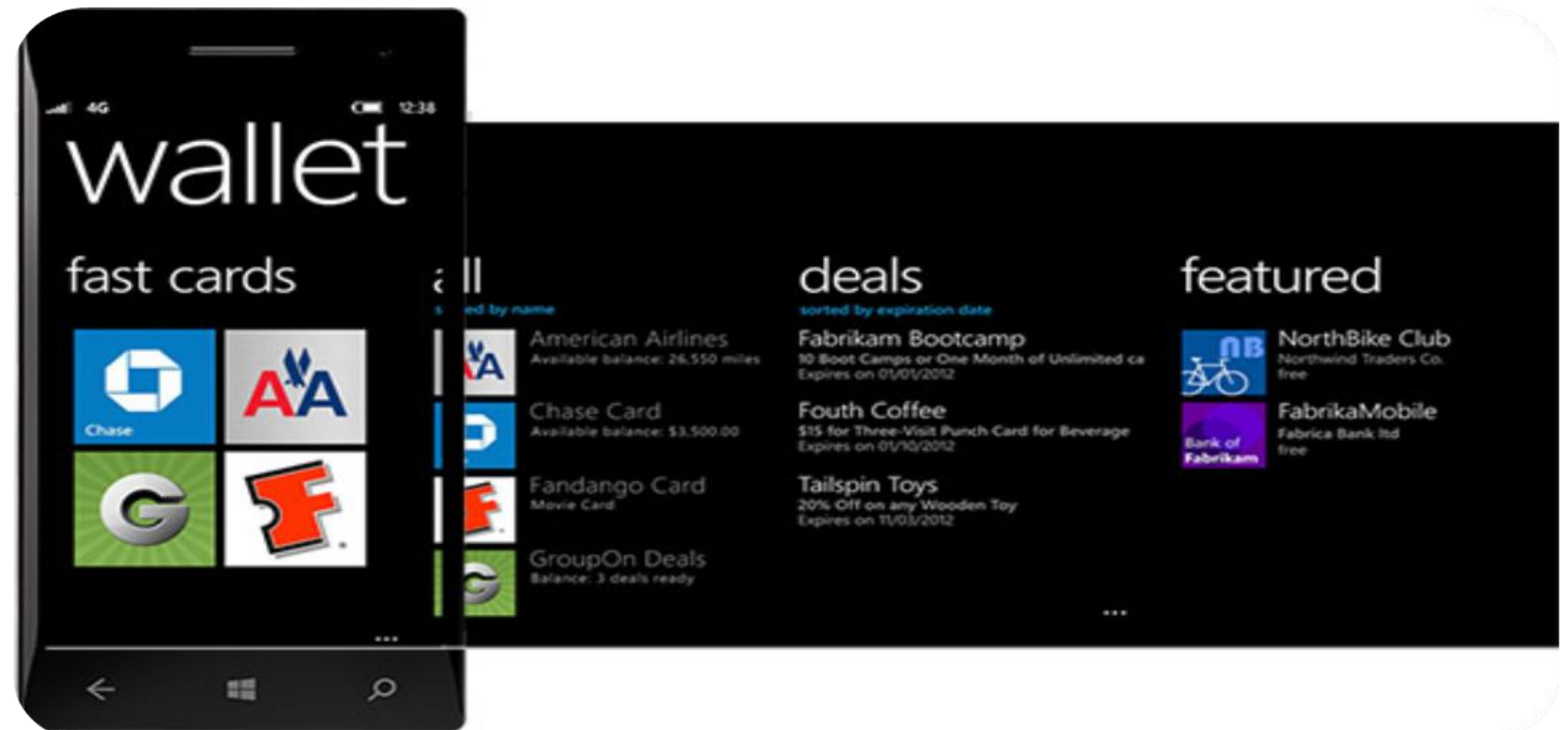
Speech

- Velika podrška za prepoznavanje glasa
- Speech Recognition & Text to Speech
- Voice commands :
 - davanje naredbi aplikaciji glasom
 - prefix za vašu aplikaciju + komanda u aplikaciji



Wallet

- Kreditne kartice
- Loyalty & Membership kartice
- Kuponi
- NFC "Tap to Pay"



Camera & Photos

VOIP

Bluetooth & NFC

Camera & Photos

- Lenses
 - Omogućava direktnu komunikaciju s kamerom
- Automatski upload slika u Cloud
- Advanced camera Api
 - Fokus, ISO, White Noise ...



VOIP

- VOIP se tretira kao i svaki drugi poziv
- VOIP aplikacije nastavljaju s izvođenjem u backgroundu



Bluetooth & NFC

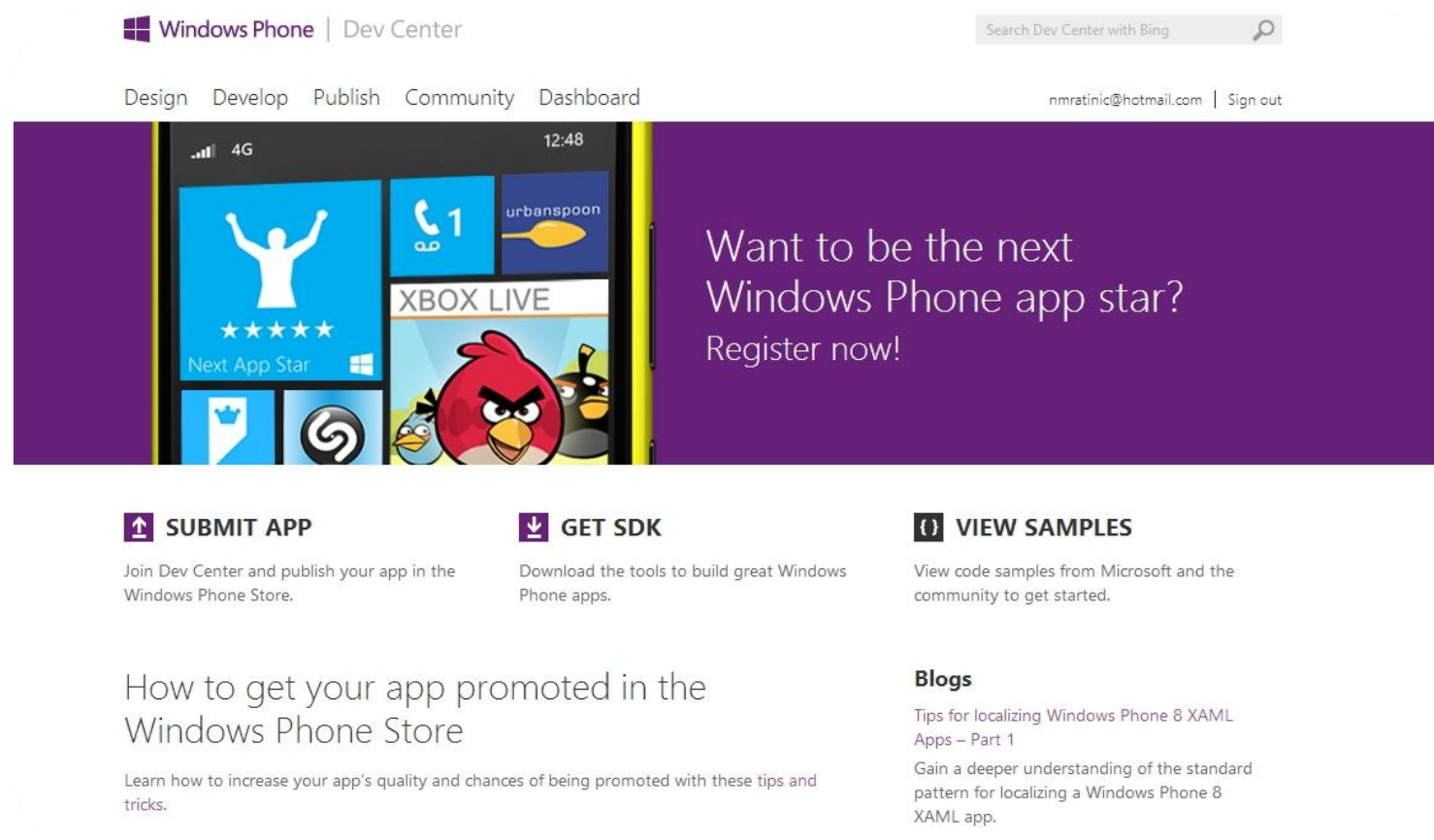
- App to App komunikacija
- App to Device komunikacija
(npr. upravljanjem autića mobitelom)
- Slanje podataka NFC-om
- Interakcija sa NFC tagovima



Kako započeti s razvojem ?

Tools

- <http://dev.windowsphone.com/>
- Besplatno možete preuzeti SDK



PC Requirements

Supported operating systems	Windows 8 64-bit (x64) client versions
Hardware	8 GB of free disk space 4 GB of RAM (recommended) 64-bit (x64) motherboard
Windows Phone Emulator	Windows 8 Pro or higher (for Hyper-V) and Second Level Address Translation (SLAT)

Za SLAT su potrebni Intelovi npr. Intelovi i procesori (i3, i5, i7)

Windows phone 8 developer account

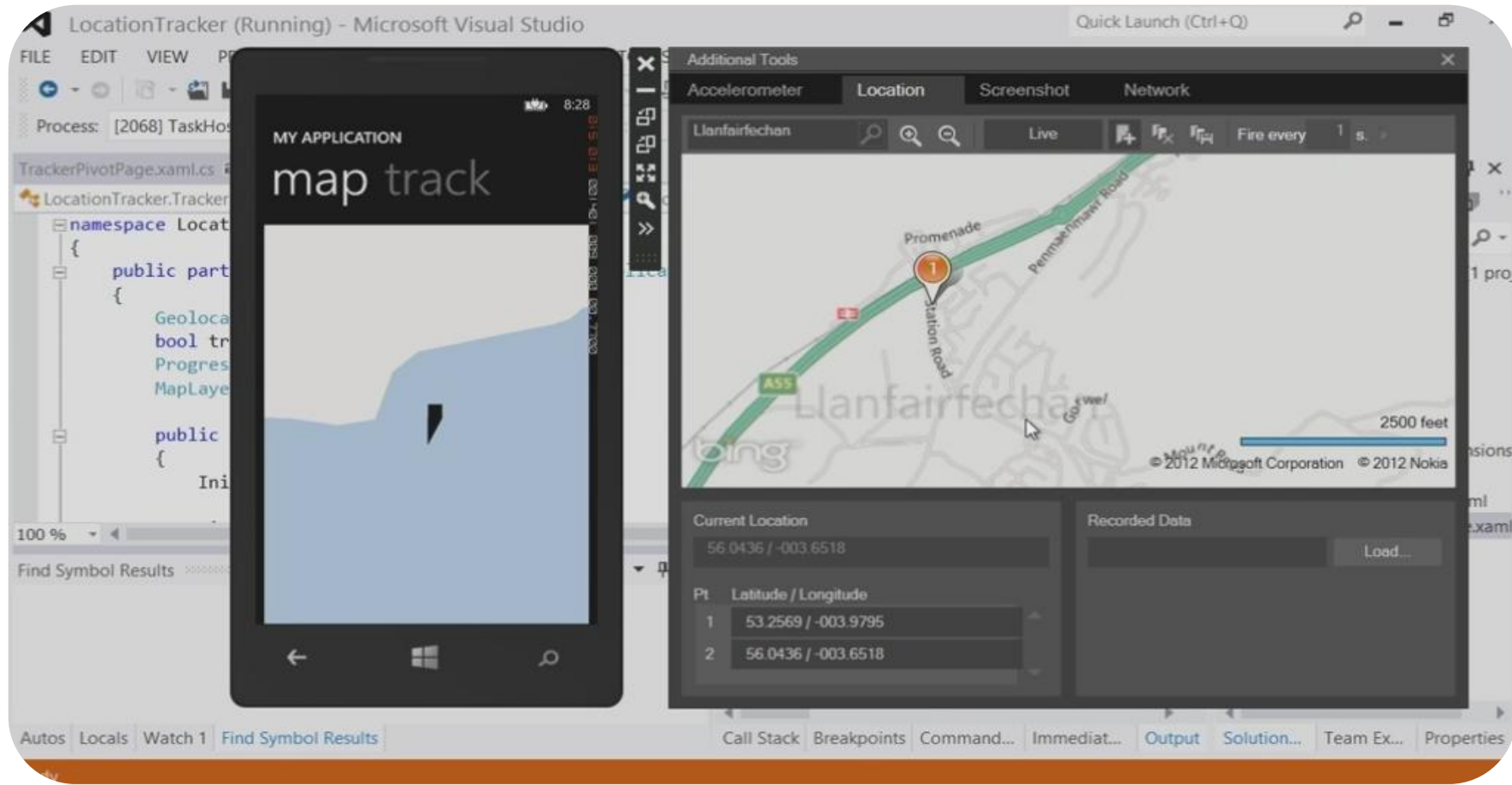
- Nije potreban za SDK i programiranje
- Potreban je ako želi te objaviti aplikaciju na WP Store-u
- Ako ste student imate Dreamspark pretplatu account je besplatan, inače košta \$99 godišnje

Windows phone emulator

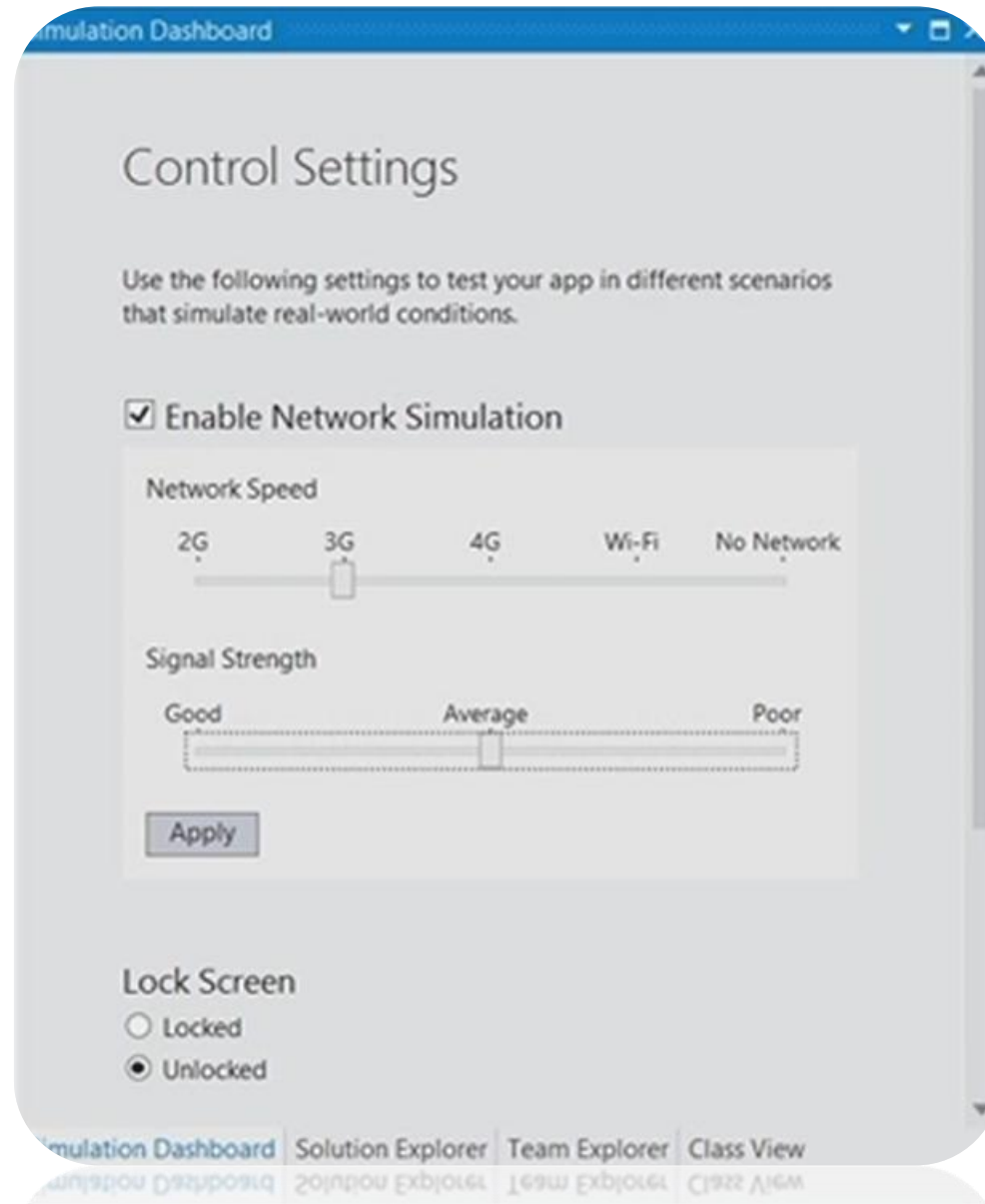
- Emulator dolazi u paketu sa SDK-om
- Na PC-ju se pokrene Hyper-V
- Podrška emuliranje lokacija
- Simulation DashBoard



Windows phone emulator



Windows phone emulator

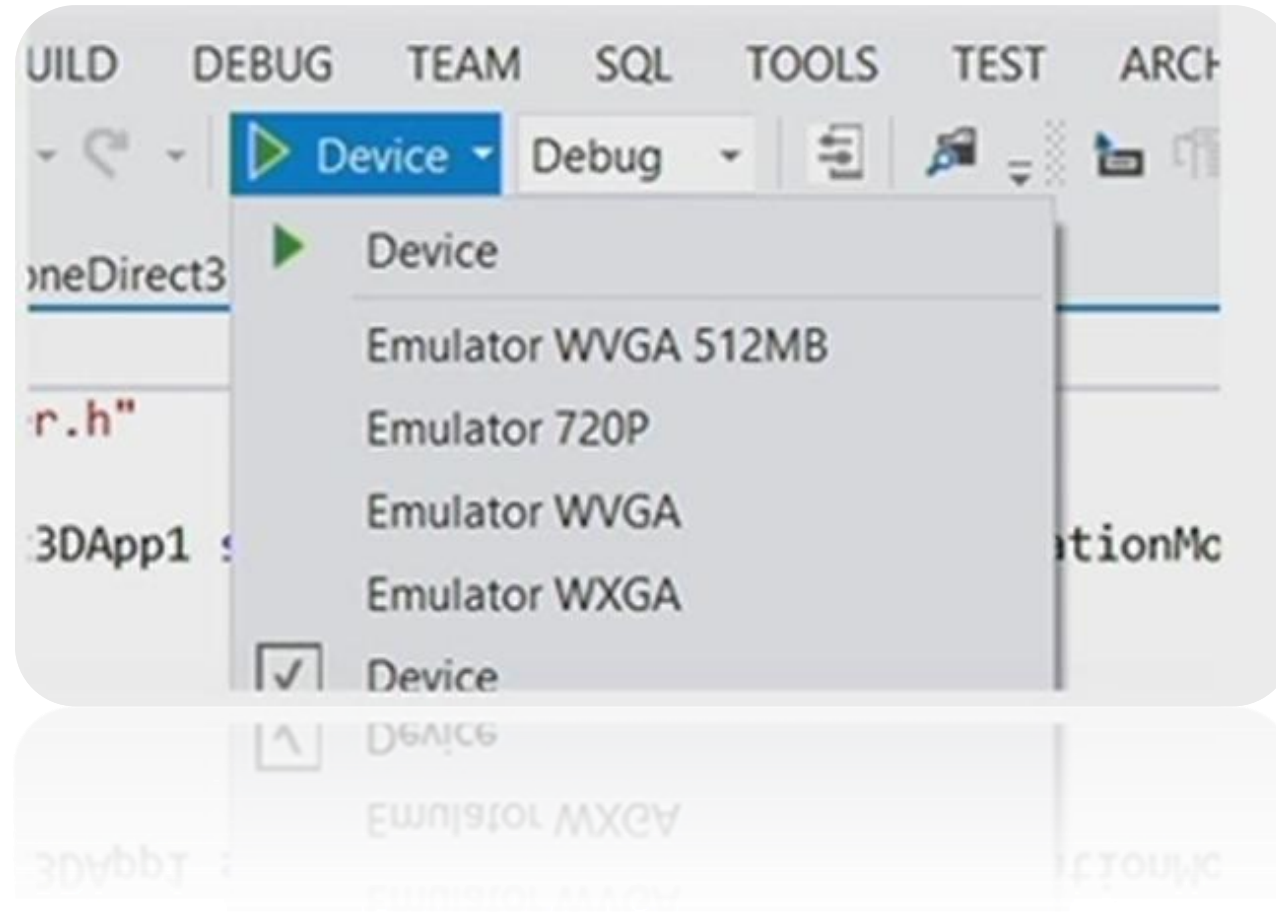


Windows phone

- Potrebno je registrirati WP kao developer device
- Registrirani developeri : 3 uređaja
- Studenti: 1 uređaj



Windows phone





Nikola Mratinić
Microsoft Student partner
Nikola.Mratinic@studentpartner.com